

Regulamin gry miejskiej BookQuest w ramach Festiwalu Księgarń Kameralnych 2022

§ 1. Organizatorzy

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa ogólne zasady, zakres i warunki uczestnictwa w grze miejskiej pod nazwą „Przygoda z Tatą”.
2. Organizatorem gry miejskiej „Przygoda z Tatą” zwanej dalej „Grą”, jest Fundacja na skrzydłach książek, zwana dalej „Organizatorem”.
3. Realizacją gry z ramienia Organizatora zajmuje się firma Bookowski Sp. z o.o. zwana dalej Realizatorem.
4. Administratorem zebranych danych osobowych osób biorących udział w Grze („Uczestników”) jest Fundacja na Skrzydłach Książek.

§ 2. Zasady Gry – UDZIAŁ W GRZE

1. Udział w Grze jest bezpłatny oraz dobrowolny.
2. Uczestnicy biorą udział w Grze indywidualnie.
3. Osoby poniżej 18 roku życia mogą wziąć udział w grze jedynie pod opieką osób dorosłych.

§ 3. ODBIÓR KART DO GRY I PRZEBIEG GRY

1. Gra przeprowadzona zostanie dnia 01.12.2022 - 20.12. 2022
2. W grze miejskiej mogą wziąć udział osoby, które w dniach 01.12.2022 - 20.12. 2022 odbiorą kartę gry do zbierania pieczętek w jednej z księgarń biorących udział w grze lub instytucji partnerskich. Kompletna lista miejsc, w których można odebrać kartę do gry, znajduje się na stronie internetowej pod poniższym [linkiem](#).
3. Księgarniami biorącymi udział w grze (dalej: Księgarnie) są: Bookowski. Księgarnia w Zamku, Bookowski. Księgarnia Jeżyce, Księgarnia Muzyczna Pasja, Bookarest, Księgarnia Medyczna Dom Zdrowia, Księgarnia “Z Bajki”, Księgarnia Liber, Księgarnia Arsenał, Skład Kulturalny.
4. Lokalizację Księgarń biorących udział w BookQuest można znaleźć na Mapie Księgarń Kameralnych dostępnej w Księgarniach i instytucjach partnerskich.
5. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany terminu określonego w ustępie 1.
6. Gra polega na odwiedzeniu jak największej liczby Księgarń i wykonaniu w każdej z nich określonego zadania. Za poprawnie wykonane zadanie uczestnik otrzymuje pieczętkę na karcie gry.

7. W jednej księgarni można otrzymać tylko jedną pieczętkę.
8. Poprawność wykonania zadania oceniają księgarze obecni w Księgarniach.
9. Kolejność wizyt w księgarniach jest dowolna.
10. Jeden uczestnik może wziąć udział w grze tylko raz.

§ 4. Zasady Gry – ZAKOŃCZENIE GRY

1. Gra kończy się 20 grudnia 2022r. 20:00.
2. Wykonywanie zadań z karty do Gry będzie możliwe do godziny zamknięcia księgarni biorących udział w Grze.
3. Uczestnik kończy grę w momencie zebrania pieczętek ze wszystkich Księgarń lub w momencie upływu terminu zakończenia gry.

§ 5. Wyłanianie zwycięzców i nagrody

4. Po wykonaniu wszystkich zadań i zebraniu kompletu pieczętek uczestnik może odebrać nagrodę.
5. Aby odebrać nagrodę, należy przekazać zdać kartę gry z kompletem pieczętek księgarzowi w jednej z Księgarń biorących udział w grze. Kartę gry należy opatrzyć następującymi danymi umieszczonymi na odwrocie: imię i nazwisko uczestnika, dane kontaktowe (adres e-mail, numer telefonu) oraz datę ukończenia gry.
6. Nagrodami są książki lub vouchery do księgarni kameralnych.
7. Organizator i Realizator zastrzegają sobie prawo do dowolności przyznawania nagród.
8. Nagrody wydawane są do wyczerpania ich puli.

§ 6. BEZPIECZEŃSTWO I DODATKOWE WYMAGANIA W CZASIE GRY

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo osób uczestniczących w Grze, poza odpowiedzialnością wyrażoną wprost w przepisach obowiązującego prawa. Każdy z uczestników odpowiada za własne bezpieczeństwo w trakcie udziału w Grze. Za bezpieczeństwo niepełnoletnich uczestników Gry oraz przestrzeganie regulaminu odpowiada kapitan drużyny – osoba pełnoletnia w każdej drużynie.
2. Zaleca się, by uczestnik samodzielnie wyposażył się w materiały ochrony osobistej zgodnie z obowiązującymi obostrzeniami epidemicznymi.
3. Poprzez odbiór karty do Gry uczestnik wyraża zgodę na:
 - a. wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - b. przetwarzanie przez Organizatora i Realizatora danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (w związku z obowiązkami określonymi w art. 13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE)

2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dziennik Urzędowy Unii Europejskiej z dnia 14 maja 2016 r. L 119/1)) w zakresie określonym w klauzuli stanowiącej Załącznik do Regulaminu; b) opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów, Realizatorów i innych partnerów zdjęć oraz nagrań z gry, na których znajduje się wizerunek uczestnika, kolorowy lub jednobarwny, w jedno lub wielokrotnych publikacjach, ilustracjach, reklamach, drukowanych lub elektronicznych.

§ 7. Postanowienia końcowe

1. Udział w Grze oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
2. Regulamin Gry jest dostępny na stronie www.festiwalksiegarnkatedralnych.pl oraz do wglądu w Księgarniach biorących udział w grze.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.